

県内大会 形競技 試合方法

形競技方法詳細	予選ラウンド	第1ラウンド	メダルマッチ	決勝ラウンド (参加者 5名以下のみ実施)	
				順位決め	
	ベスト8を決める	コート順位決め	優勝・2位・3位決め		1. 群馬県内大会における個人形競技はフラッグ制と得点制の併用で行う。
使用コート数	4コート	2コート	1～2コート	1	2. 「予選ラウンド」はトーナメント形式で行われるフラッグ制とする。
判定方法	フラッグ制(トーナメント)	得点制	得点制	得点制	3. 「第1ラウンド」は2コートで行われる得点制競技とする。
最低参加人数	12名以上の参加で実施	6～11名参加で実施	6名以上の参加で実施	2～5名で実施	4. 「メダルマッチ」は「第1ラウンド」の1位同士の1試合、2位×3位の2試合とする。
演武人数	2名同時演武	1名演武	1名演武	1名演武	5. 「決勝ラウンド」は参加者が2名～5名の場合、1コートで行われる得点競技とする。
県選手権	指定形	得意形A (無使用形)	得意形B (無使用形)	得意形	6. 大会により3位(代表)決定戦を行う場合あり。(直前に演武した形は使用できない。)
県選手権 (小学生)	基本形A	基本形B 第1・2指定形	基本形B 基本形C 第1・2指定形	基本形 指定形	7. 予選ラウンドは出場人数により1回戦から4回戦までである。(128名以内)
スポーツ少年団	基本形	指定形	指定形	基本形 指定形	8. 予選ラウンド(フラッグ制)においては繰り返し演武可。
関東中学生予選	基本形 第1・2指定形	得意形A (無使用形)	得意形A 得意形B	得意形	9. 指定形は第1・第2を含む。
全国中学生予選	基本形 第1指定形	第2指定形	得意形 (無使用形)	得意形	10. 得意形は指定形も含む。
小学生総体	基本形A	基本形A	基本形B 第1・2指定形	基本形 指定形	11. 同点の場合、形を変え演武。
錬成大会 (中学以上)	第1・2指定形	得意形 (無使用形)	得意形 (繰返し可)	得意形	12. 大会会場、競技日程等の都合により競技方法が変更される場合がある。
錬成大会 (小学生)	基本形A 第1・2指定形	基本形B 得意形 (無使用形)	基本形B 基本形C 得意形 (繰返し可)	得意形	
全国中学選抜予選	第1指定形	第2指定形A	第1指定形 得意形 (無使用形)	得意形	

※競技方法は変更される場合があります。プログラム編成終了後HPを御確認ください。